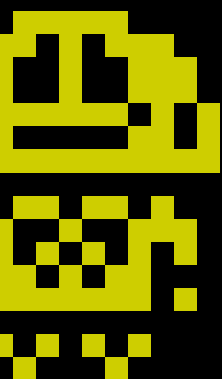




## / 2.433 / PLANETA TARTESSOS /

DE FORMA INESPERADA, LOS HUMANOS ABANDONAN EL PLANETA MINERO, DEJANDO A SU SUERTE A CIENTOS DE ROBOTS BAJO LA UNICA TUTELA DE UNA INTELIGENCIA ARTIFICIAL LLAMADA I.S.A.C.

LAS EXTRACCIONES DE ETER (UNA VALIOSA SUSTANCIA UNICA EN LA GALAXIA) ESTAN COMENZANDO A AFECTAR A LA CIRCUITERIA Y A LAS MENTES POSITRONICAS DE ALGUNOS DE LOS ROBOTS.



... 100 AÑOS DESPUES ...

## / LAS TRES LEYES DE LA ROBOTICA /

1. UN ROBOT NO PUEDE DAÑAR A UN SER HUMANO O, POR INACCION, PERMITIR QUE UN SER HUMANO SUFRÁ DAÑOS.
2. UN ROBOT DEBE OBEDECER LAS ORDENES QUE LE DEN LOS SERES HUMANOS, EXCEPTO CUANDO TALES ORDENES ENTREN EN CONFLICTO CON LA PRIMERA LEY.
3. UN ROBOT DEBE PROTEGER SU PROPIA EXISTENCIA SIEMPRE QUE DICHA PROTECCION NO ENTRE EN CONFLICTO CON LA PRIMERA O SEGUNDA LEY.

## / AVENTURA ESPACIAL PLATAFORMERA DE ACCION Y PUZZLES PARA MSX /

### TECLADO (REDEFINIBLE):

↑ SALTØ

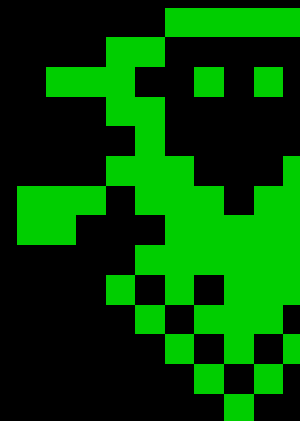
↓ AGACHARSE

← IZQUIERDA

→ DERECHA

ESPACIO ACCION

N APAGAR CPU

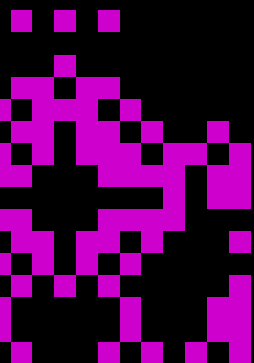


\* ES POSIBLE JUGAR CON JOYSTICK 1 O JOYSTICK 2.

\* SI NO DISPONES DE UN MSX REAL, NECESITARAS UN EMULADOR PARA JUGAR. UN BUEN EJEMPLO ES BLUEMSX.

\* EN UNA MAQUINA REAL USA LA TECLA STOP PARA PAUSAR EL JUEGO Y LA TECLA SELECT PARA INTERCAMBIAR LA FRECUENCIA ENTRE 50HZ Y 60HZ (SOLO EN MSX2).

**NOTA:** EL GAMEPLAY Y LA MUSICA HAN SIDO DISEÑADOS PARA 50HZ, AUNQUE SI PREFIERES UN JUEGO MAS RAPIDO Y DIFICIL, 60HZ ES TU OPCION. EL JUEGO INCLUYE TAMBIEN UNA PALETA DE COLOR MEJORADA PARA MSX2.



### / TIPS / AYUDA /

EL DROIDE S.O.L.O. (SLØT ØNE, LEVEL ØNE) DISPØNE DE UN UNICO SLØT DE EXPANSION, QUE LE PERMITE USAR DIFERENTES MEJØRAS EN SU CUERPO, AUNQUE SOLO UNA A LA VEZ. COGER UNA MEJØRA SUPØNE DESACTIVAR LA ANTERIOR.

LA EXTRAÑA SUSTANCIA LLAMADA ETER HAN RESULTADO SER LETAL PARA LOS ROBOTS, HACIENDOLES OLVIDAR LA EXISTENCIA DE LAS TRES LEYES. ¡¡EVITALA!!

PARA PODER USAR LA MEJØRA DE DISPARØ ELECTRICO ES NECESARIO QUE EL DROIDE ESTE EN MOVIMIENTO. EL DISPARØ ATRAVIESA A LOS ENEMIGOS, POR TANTØ, EL DAÑO PRODUCIDO EN ELLOS DEPENDERA DE SU POSICION Y DIRECCION DURANTE EL CONTACTØ.

## / HERRAMIENTAS EMPLEADAS /

MOTOR DE PROGRAMACION: M.P.A.G.D. DE JONATHAN CAULDWELL

MSH AGD SUITE: JOSE LUIS TUR SANTOLARIA (JLTURSAN)

RETOQUE DE IMAGENES: MULTIPINT 2020 DE TERO HEIKKINEN



## / CREDITOS /

IDEA, DISEÑO, PROGRAMACION Y GRAFICOS: ANGEL COLASO (ROOLANDOO)

MUSICA: SERGEY KOSOV (MMCM)

BETATESTERS: OSCAR LLAMAS (HICKS) / ISA DOMINGUEZ (TORMENTO)

## / AGRADECIMIENTOS /

A ISAAC ASIMOV, POR LA INSPIRACION

A JLTURSAN POR SU MAGNIFICO SOPORTE

A MI ESPOSA, POR SU PACIENCIA

ANGELCOLASO@GMAIL.COM    TWITTER: @ROOLANDOO

¡¡ GRACIAS POR JUGAR !!



S.O.L.O.